

TORRE VÉRTIGO

TUMBLIN' TOWER

OBJETIVO

El objetivo es hacer nuevos pisos cogiendo piezas de pisos inferiores. Tira el dado para saber de qué color es la pieza que tienes que retirar y volver a poner en la parte superior de la torre. El jugador que retire la última pieza y la vuelva a colocar en la parte superior sin que se derrumbe la torre es el ganador.

COMIENZO

Un jugador monta la torre con las 48 piezas de madera, colocando en paralelo tres piezas de colores diferentes en cada nivel, de manera que sean perpendiculares con las del siguiente nivel. La torre resultante tiene 16 pisos de 3 piezas cada uno.

CÓMO JUGAR

El jugador que monta Torrevértigo comienza el juego. Los jugadores se van turnando en el sentido de las agujas del reloj. En cada turno, el jugador correspondiente tira el dado para saber de qué color es la pieza que le toca, la retira de cualquier piso inferior y la coloca en la parte superior de la torre, siempre en perpendicular a las piezas que estén inmediatamente debajo.

Sólo se puede usar una mano cada vez al retirar y colocar las piezas de madera. A medida que la torre aumente de tamaño, algunas de las piezas de pisos inferiores resultan más fáciles de mover que otras. Los jugadores pueden tantear las piezas para probar, pero deberán devolverlas a su posición original antes de retirarlas en caso de moverlas.

Cada jugador tiene 10 segundos de turno. ¡La torre se vuelve más inestable a medida que la partida avanza, añadiendo emoción al juego!

QUIÉN GANA

El último jugador que mueva una pieza sin que Torrevértigo se caiga, es el ganador. El jugador al que se le caiga la torre la vuelve a montar para la próxima partida.

OBJECT

Roll the dice to see what color block to draw from the tower and restack on the top. The object of the game is to remove one piece at a time from the stack and place it on top to start a new level. The player who removes the last piece and replaces it on the top level without causing the stack to fall wins the game.

START

One player loads up the stacking sleeve with 48 pieces, alternating each level of 3 pieces to be perpendicular (at right angles) to each other. The stack (16 levels of 3 wood pieces each) is then set upright, and the stacking sleeve is set aside for the next game.

HOW TO PLAY

The player who set-up the Tumbly Tower stack starts the game. Players take turns in a counter-clockwise direction. On each turn, the player removes one wood piece from any level below the highest completed level. The piece is then placed on the top of the stack, perpendicular to the pieces on the level below it.

Only one hand at a time may be used when removing and stacking a wood piece. As the Tumbly Tower stack increases in height, some pieces on the lower levels become easier than others to remove. A player can tap the wood pieces to test them, but if the piece is moved out of place the player must fix it using one hand only before moving on. Each player has 10 seconds to take their turn. The stack will become more unstable as it grows taller which adds more challenge to the game!

When stacking, one level of 3 pieces must be completed before adding on another level. Players continue to take turns at Tumbly Tower until the stack falls over. A player that stacks up to and over 30 levels is considered a pro!

TO WIN

The player who is the last to take their turn without the Tumbly Tower stack falling is the winner. The player who caused the stack to fall sets up the pieces for the next game.



ref. TPFIR09119T